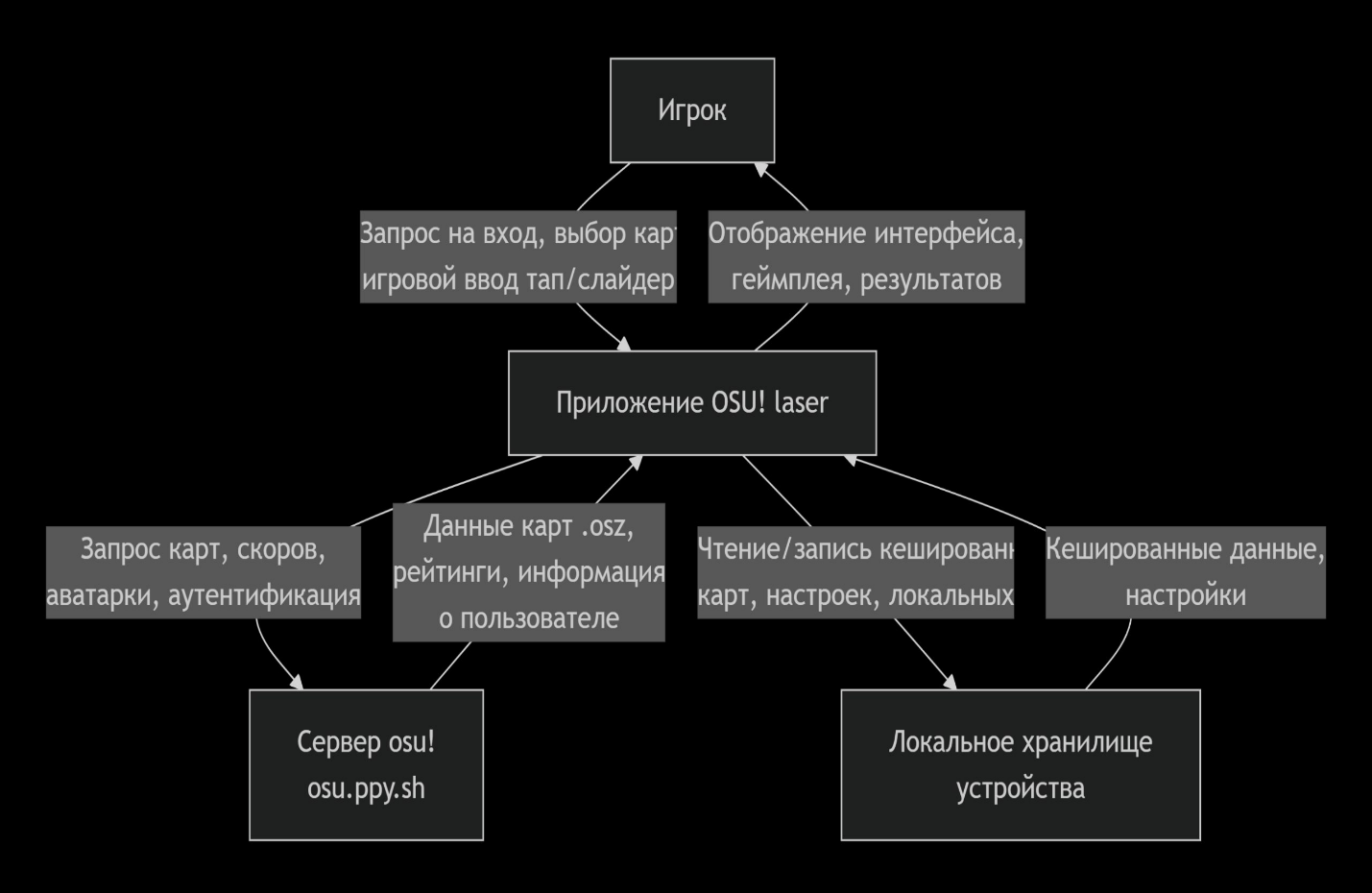
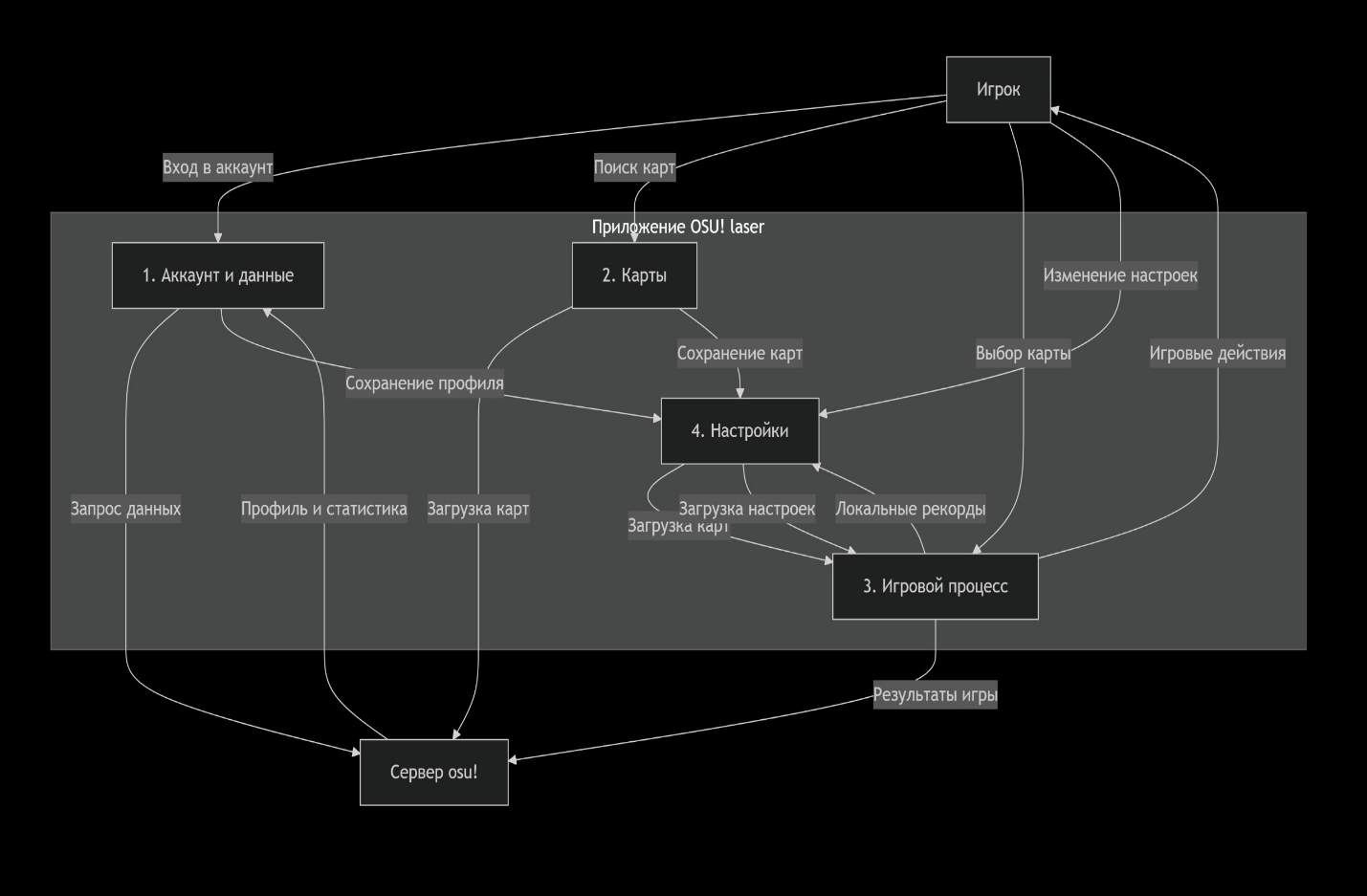
**LAB 3:**

Для анализа потока данных между сервером и клиентом нами было выбрано мобильное приложение OSU (ничего лучше непридумали)

**Нулевой уровень**

[](https://private-user-images.githubusercontent.com/232237439/495109301-8f1c283f-8bf9-4d8a-9234-6986def99e80.png?jwt=eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJpc3MiOiJnaXRodWIuY29tIiwiYXVkIjoicmF3LmdpdGh1YnVzZXJjb250ZW50LmNvbSIsImtleSI6ImtleTUiLCJleHAiOjE3NTk3NDk3MDYsIm5iZiI6MTc1OTc0OTQwNiwicGF0aCI6Ii8yMzIyMzc0MzkvNDk1MTA5MzAxLThmMWMyODNmLThiZjktNGQ4YS05MjM0LTY5ODZkZWY5OWU4MC5wbmc_WC1BbXotQWxnb3JpdGhtPUFXUzQtSE1BQy1TSEEyNTYmWC1BbXotQ3JlZGVudGlhbD1BS0lBVkNPRFlMU0E1M1BRSzRaQSUyRjIwMjUxMDA2JTJGdXMtZWFzdC0xJTJGczMlMkZhd3M0X3JlcXVlc3QmWC1BbXotRGF0ZT0yMDI1MTAwNlQxMTE2NDZaJlgtQW16LUV4cGlyZXM9MzAwJlgtQW16LVNpZ25hdHVyZT1lMzI3MmZmNWJiYjg0YjA0MDQwYWExZGJlY2Q3MWQxNDY0ZTg2YWEyNjk5NTRjNDY5OWExNGI5YjFjNWEwNmI1JlgtQW16LVNpZ25lZEhlYWRlcnM9aG9zdCJ9.ILjzkGKs_PxinBmPAHshIeyngudHLGz75xssPNsMVkI)

**Первый уровень**

[](https://private-user-images.githubusercontent.com/232237439/495112867-e93637f9-d695-456f-b023-adb453edd9d1.png?jwt=eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJpc3MiOiJnaXRodWIuY29tIiwiYXVkIjoicmF3LmdpdGh1YnVzZXJjb250ZW50LmNvbSIsImtleSI6ImtleTUiLCJleHAiOjE3NTk3NDk3MDYsIm5iZiI6MTc1OTc0OTQwNiwicGF0aCI6Ii8yMzIyMzc0MzkvNDk1MTEyODY3LWU5MzYzN2Y5LWQ2OTUtNDU2Zi1iMDIzLWFkYjQ1M2VkZDlkMS5wbmc_WC1BbXotQWxnb3JpdGhtPUFXUzQtSE1BQy1TSEEyNTYmWC1BbXotQ3JlZGVudGlhbD1BS0lBVkNPRFlMU0E1M1BRSzRaQSUyRjIwMjUxMDA2JTJGdXMtZWFzdC0xJTJGczMlMkZhd3M0X3JlcXVlc3QmWC1BbXotRGF0ZT0yMDI1MTAwNlQxMTE2NDZaJlgtQW16LUV4cGlyZXM9MzAwJlgtQW16LVNpZ25hdHVyZT1jMzk1ZWY2ZjUyNGE2ODEzMDRiYTJjOTExMTk3MjMxYjRkM2VhMWNmYmM3NTg2ZTA3MDI0ZjNlN2NlNTkzMWQ0JlgtQW16LVNpZ25lZEhlYWRlcnM9aG9zdCJ9.HSUI6dPkrhkU0jy0ZoZOm0PppreKFg-4Dyhmwt_COwY)

**Выводы**

Мы спроектировали диаграмму потоков данных для OSU! laser, пройдя путь от детализированной схемы до минималистичного варианта. В итоге получилась лаконичная, но информативная структура, показывающая как игрок взаимодействует с приложением, которое в свою очередь обменивается данными с сервером osu! и локальным хранилищем. Диаграмма наглядно отображает основные процессы: загрузку карт, игровой процесс и сохранение результатов, что дает четкое понимание архитектуры приложения без излишней сложности